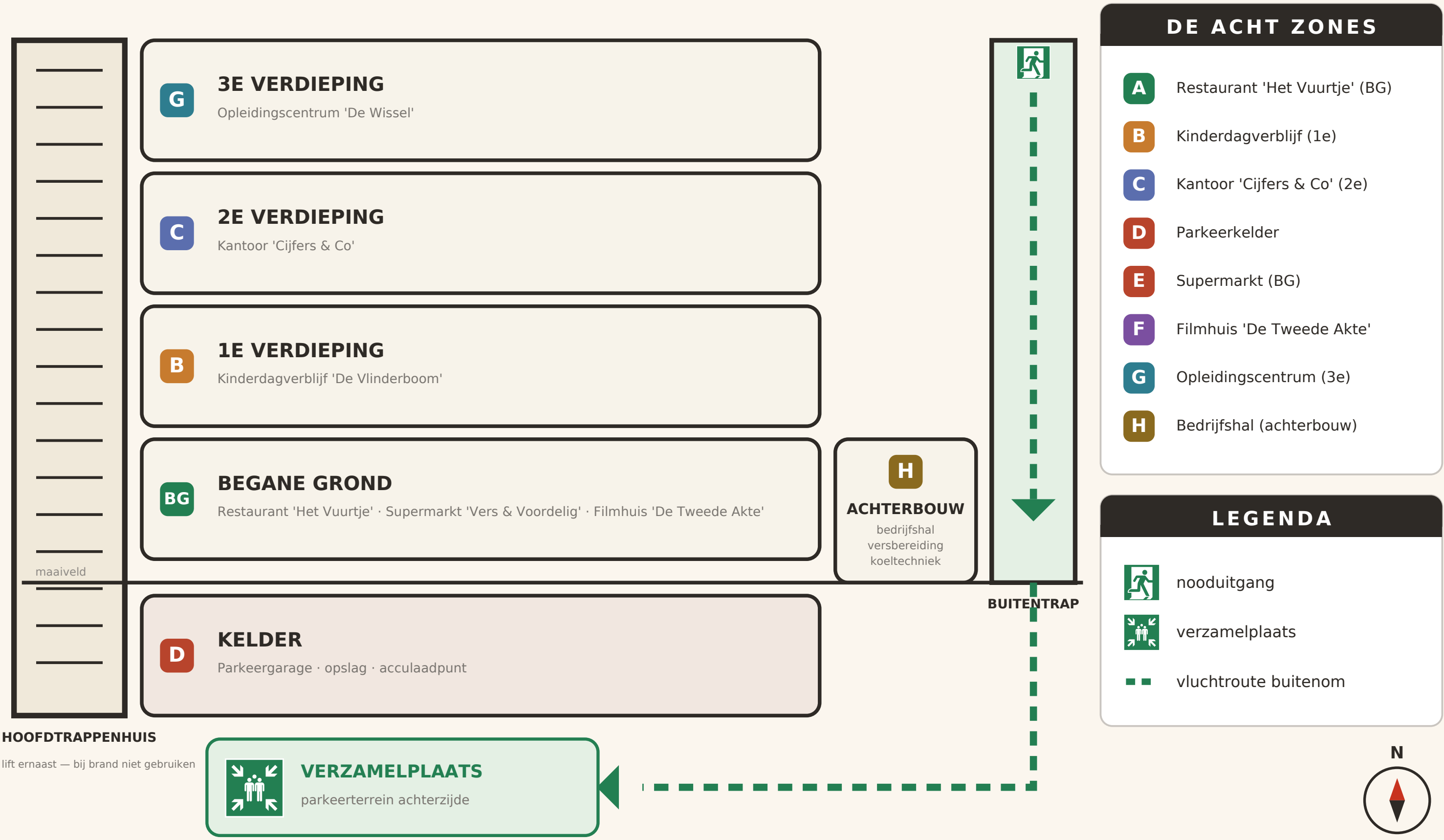




HET KWADRANT — GEBOUWOVERZICHT

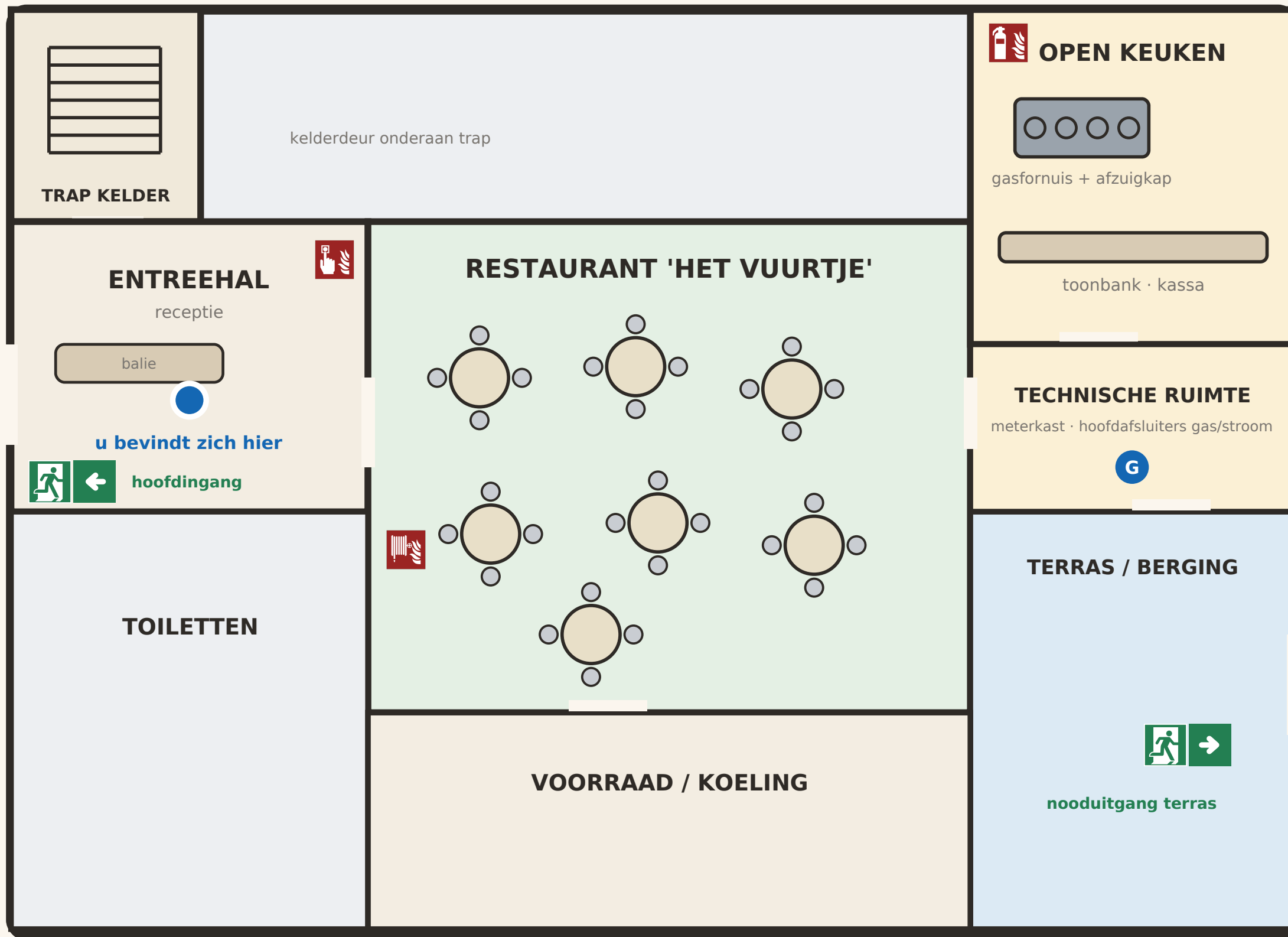
Bedrijfsverzamelgebouw · vijf bouwlagen + achterbouw · acht zones





BEGANE GROND — RESTAURANT 'HET VUURTJE'

Zone Ploeg A · leg dit blad op tafel en wijs aan waar jullie zijn



LEGENDA

- vluchtroute
 - nooduitgang
 - brandblusser
 - brandslanghaspel
 - handbrandmelder
 - u bevindt zich hier
- pictogrammen volgens ISO 7010

PLOEG A

Jullie zone: de begane grond — receptie, restaurant en techniek.

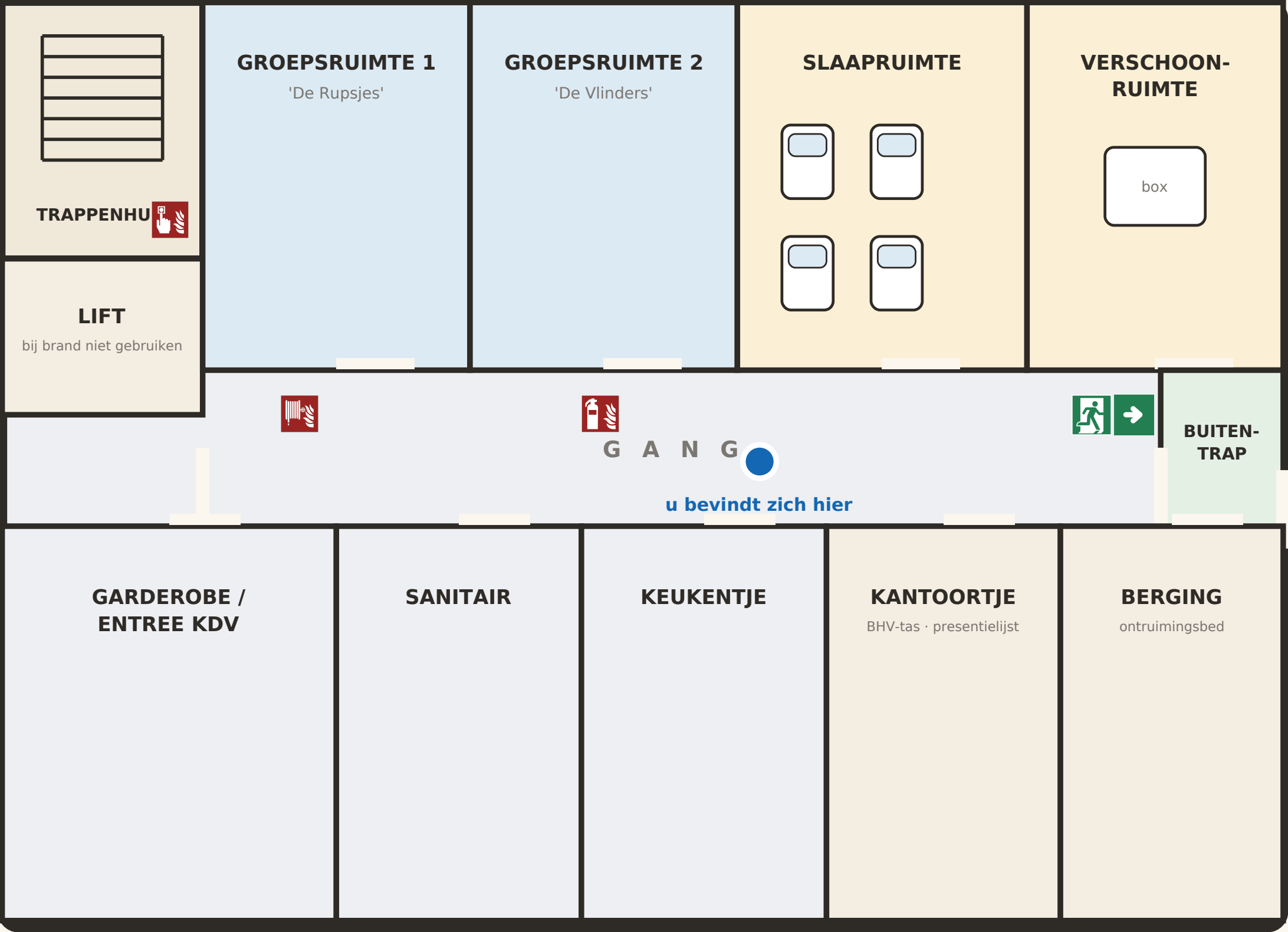
Volg de meldingen in het spel en overleg wat jullie doen.



B

1E VERDIEPING — KINDERDAGVERBLIJF 'DE VLINDERBOOM'

Zone Ploeg B · leg dit blad op tafel en wijs aan waar jullie zijn



LEGENDA

vluchtroute

nooduitgang / buitentrap

brandblusser

brandslanghaspel

handbrandmelder

u bevindt zich hier

pictogrammen volgens ISO 7010

PLOEG B

Jullie zone: de 1e verdieping — kinderdagverblijf De Vlinderboom.

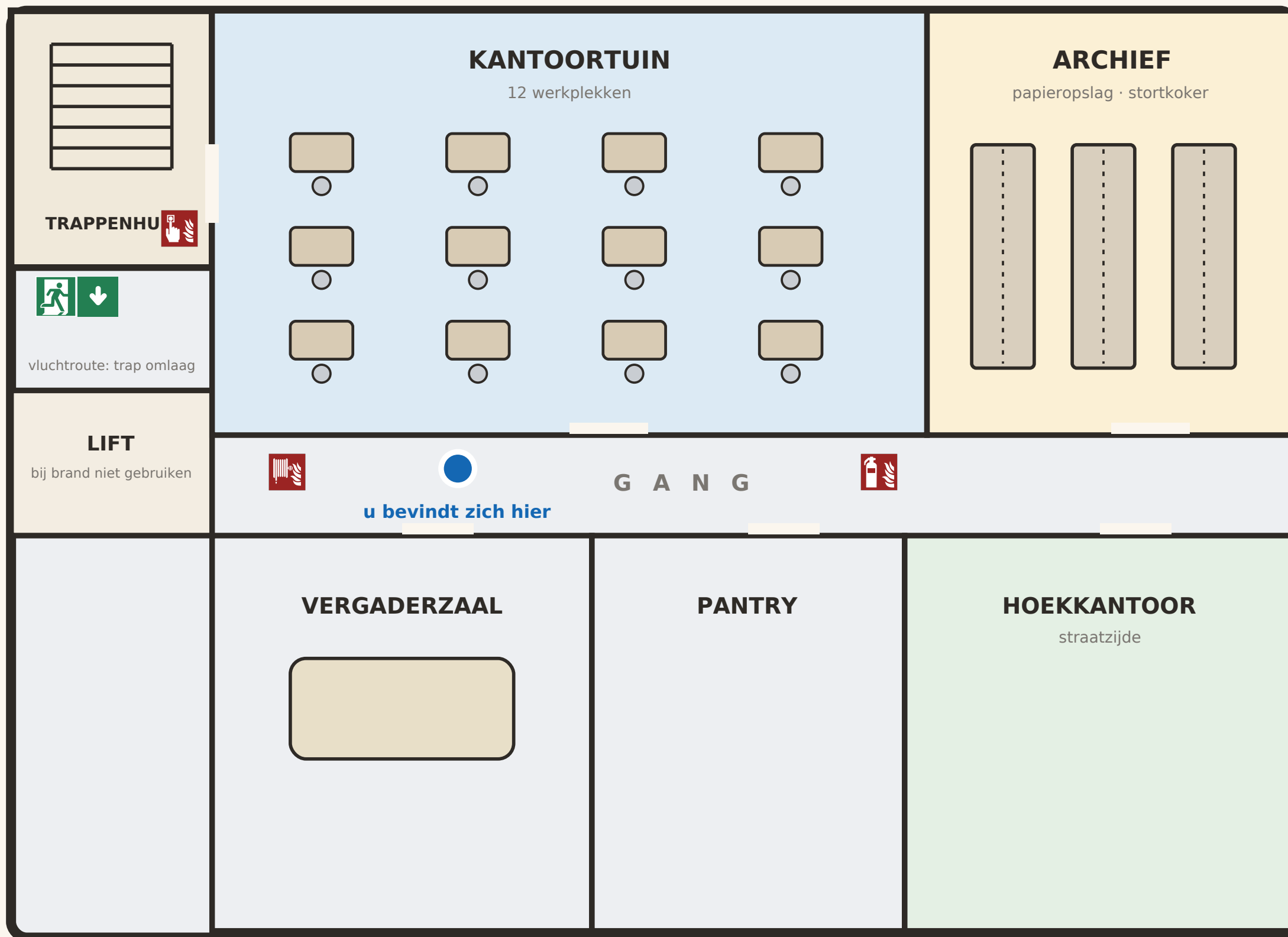
Volg de meldingen in het spel en overleg wat jullie doen.





2E VERDIEPING — KANTOOR 'CIJFERS & CO'

Zone Ploeg C · leg dit blad op tafel en wijs aan waar jullie zijn



LEGENDA

- vluchtroute
 - nooduitgang (trap omlaag)
 - brandblusser
 - brandslanghaspel
 - handbrandmelder
 - u bevindt zich hier
- pictogrammen volgens ISO 7010

PLOEG C

Jullie zone: de 2e verdieping — administratiekantoor Cijfers & Co.

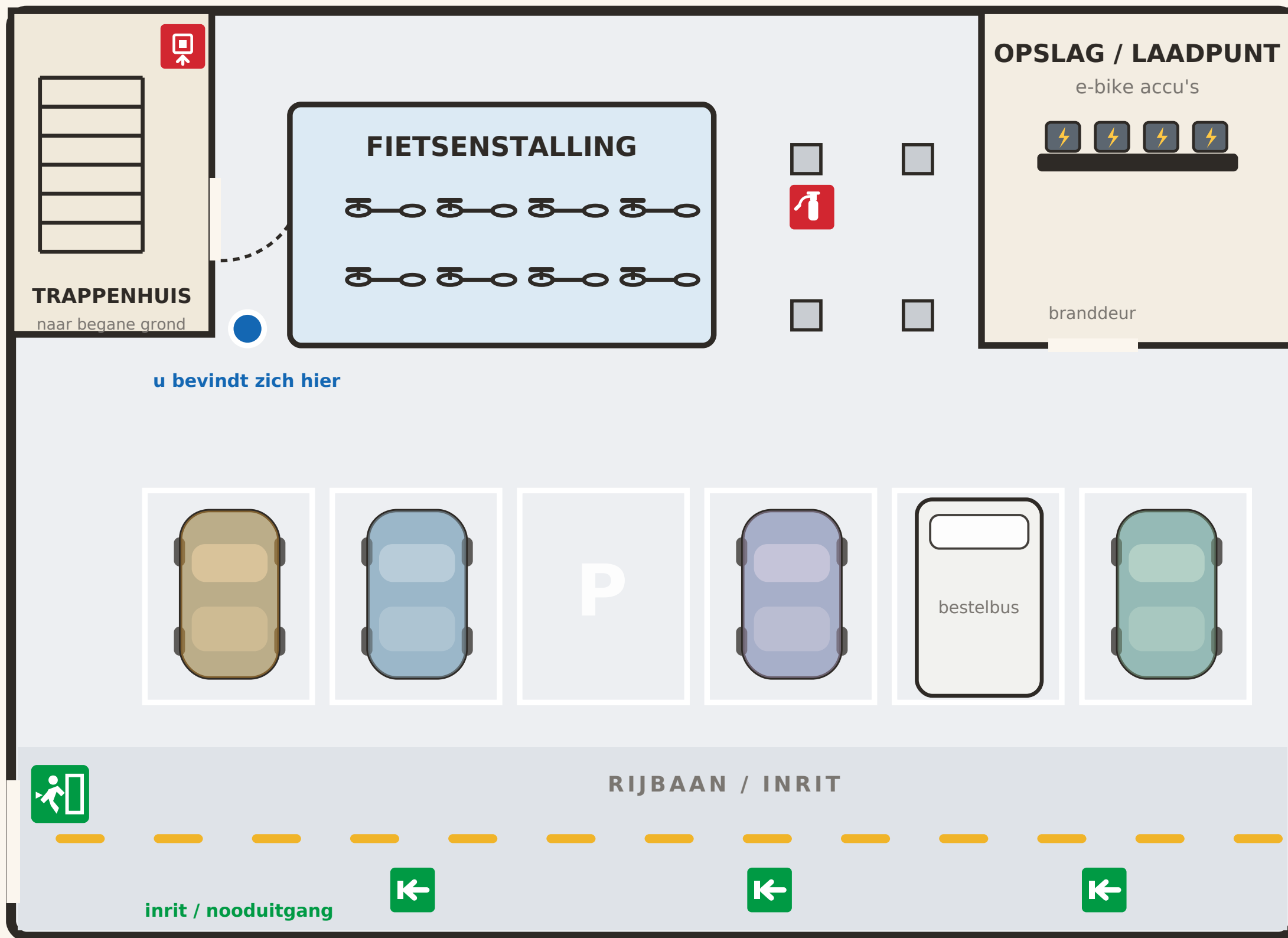
Volg de meldingen in het spel en overleg wat jullie doen.





KELDER — PARKEERGARAGE & OPSLAG

Zone Ploeg D · leg dit blad op tafel en wijs aan waar jullie zijn



LEGENDA

- vluchtroute
- nooduitgang / inrit
- brandblusser
- handbrandmelder
- u bevindt zich hier

pictogrammen volgens ISO 7010

PLOEG D

Jullie zone: de kelder.

Volg de meldingen in het spel en overleg wat jullie doen.

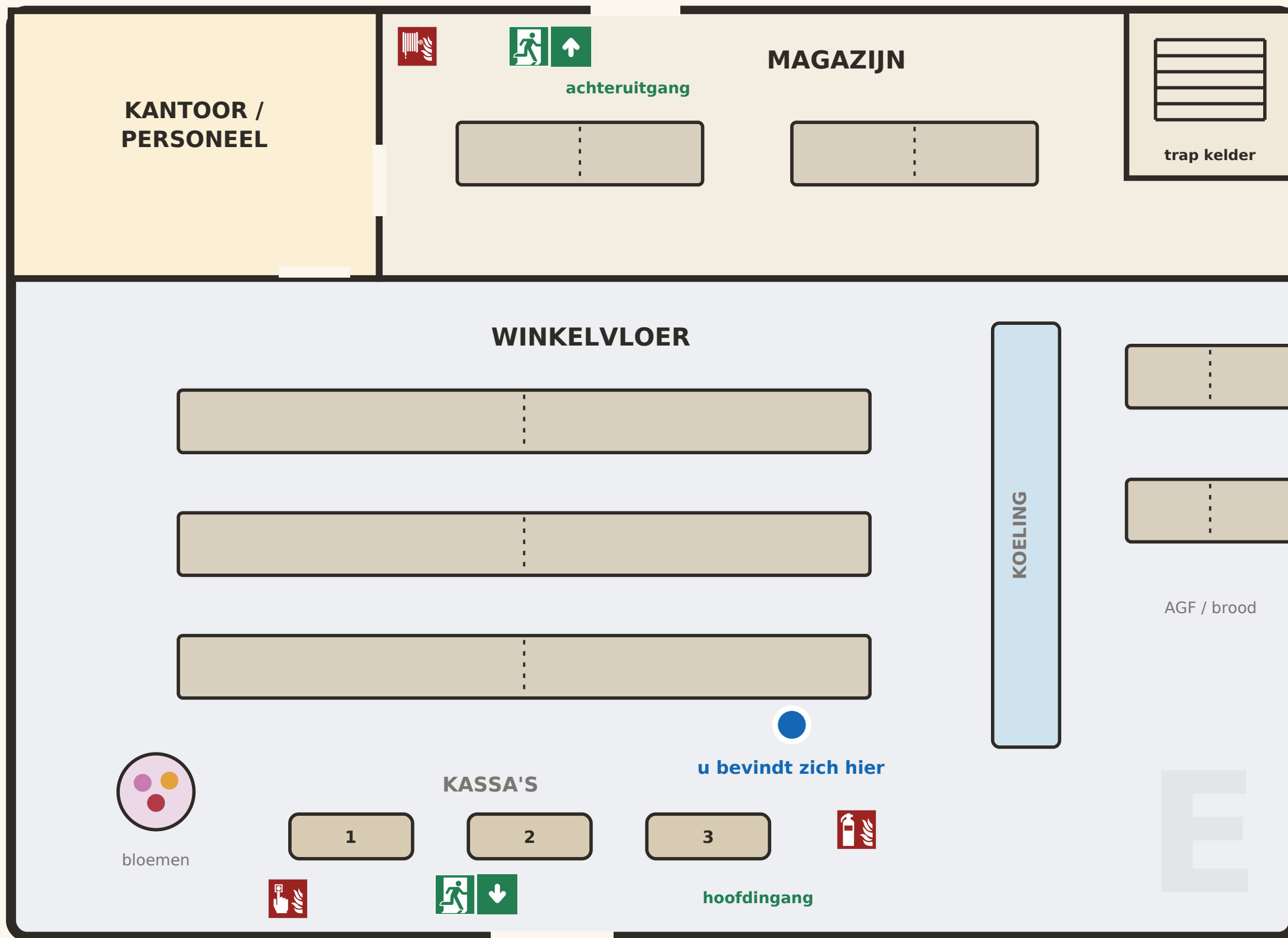
Wijs op de kaart aan waar jullie zijn.





BEGANE GROND — SUPERMARKT 'VERS & VOORDELIG'

Zone Ploeg E · leg dit blad op tafel en wijs aan waar jullie zijn



LEGENDA

-  vluchtroute
 -  nooduitgang / ingang
 -  brandblusser
 -  brandslanghaspel
 -  handbrandmelder
 -  u bevindt zich hier
- pictogrammen volgens ISO 7010

PLOEG E

Jullie zone: de supermarkt op de begane grond.

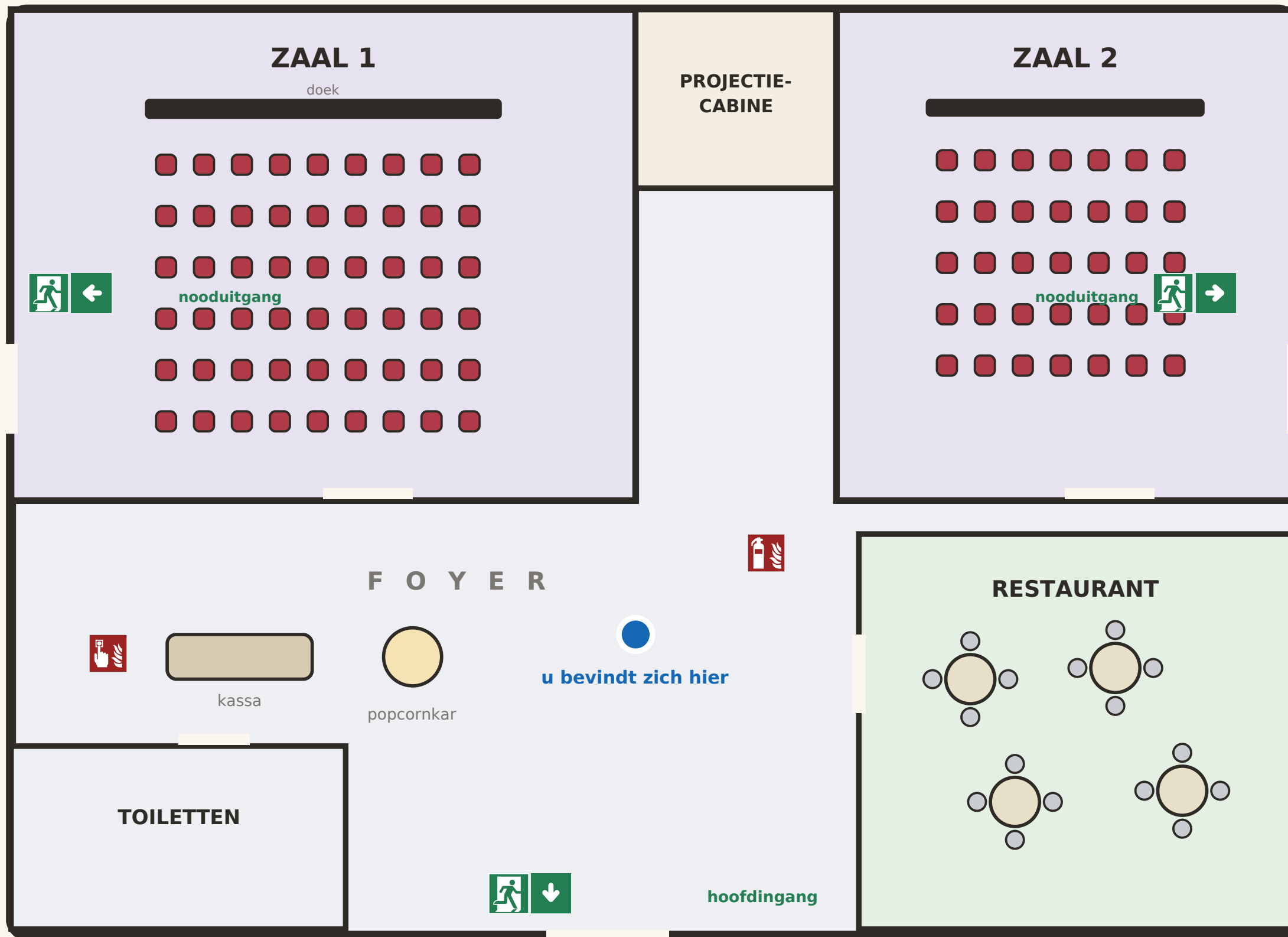
Volg de meldingen in het spel en overleg wat jullie doen.





FILMHUIS 'DE TWEEDE AKTE' — TWEE ZALEN + RESTAURANT

Zone Ploeg F · leg dit blad op tafel en wijs aan waar jullie zijn



LEGENDA



vluchtroute



nooduitgang



brandblusser



handbrandmelder



u bevindt zich hier

pictogrammen volgens ISO 7010

PLOEG F

Jullie zone: het filmhuis — twee zalen en een restaurant.

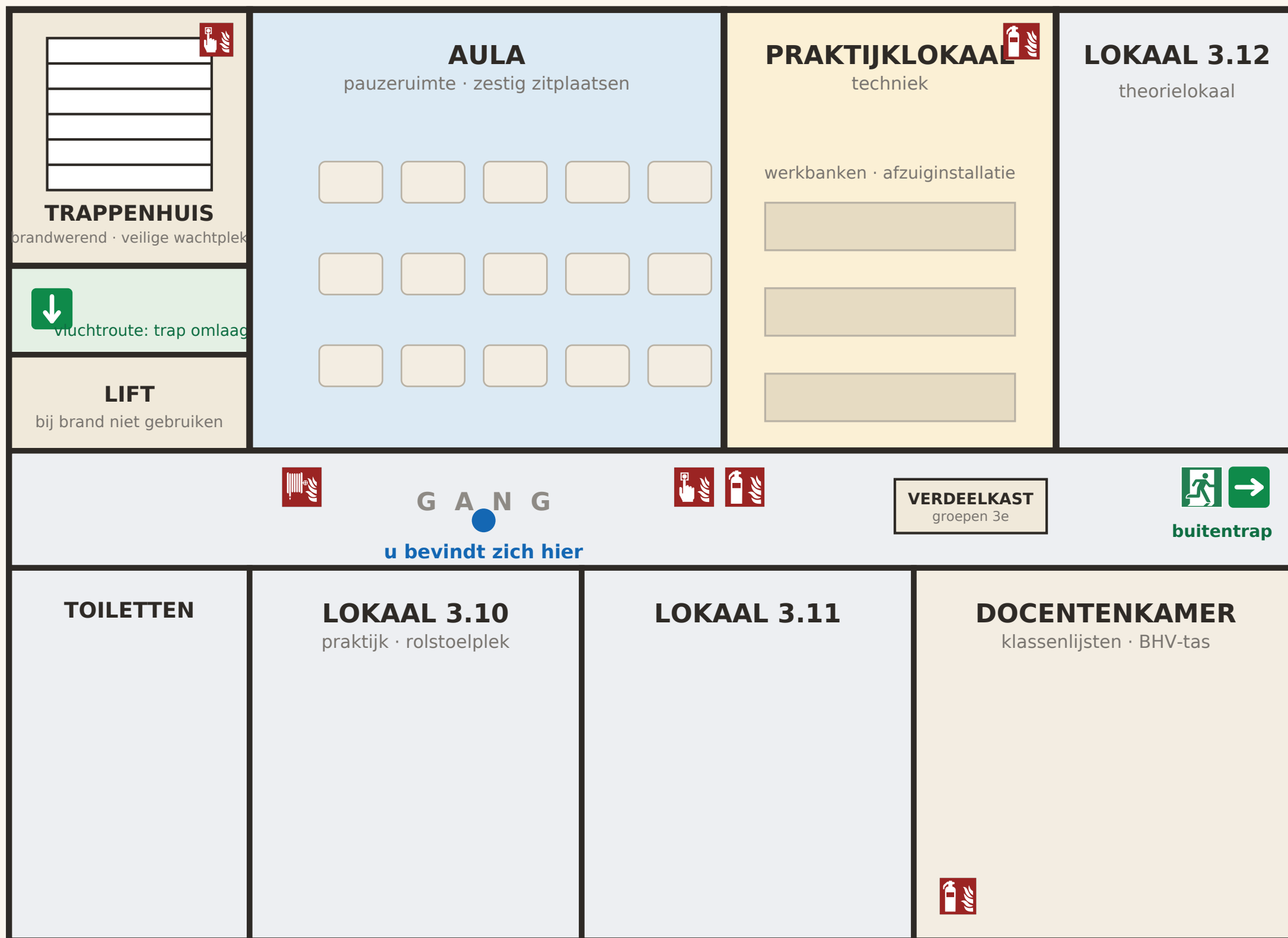
Volg de meldingen in het spel en overleg wat jullie doen.





3E VERDIEPING — OPLEIDINGSCENTRUM 'DE WISSEL'

Zone Ploeg G · leg dit blad op tafel en wijs aan waar jullie zijn



LEGENDA

- vluchtroute
- nooduitgang / buitentrap
- brandblusser
- brandslanghaspel
- handbrandmelder
- u bevindt zich hier

pictogrammen volgens ISO 7010

PLOEG G

Jullie zone: de 3e verdieping — opleidingscentrum De Wissel.

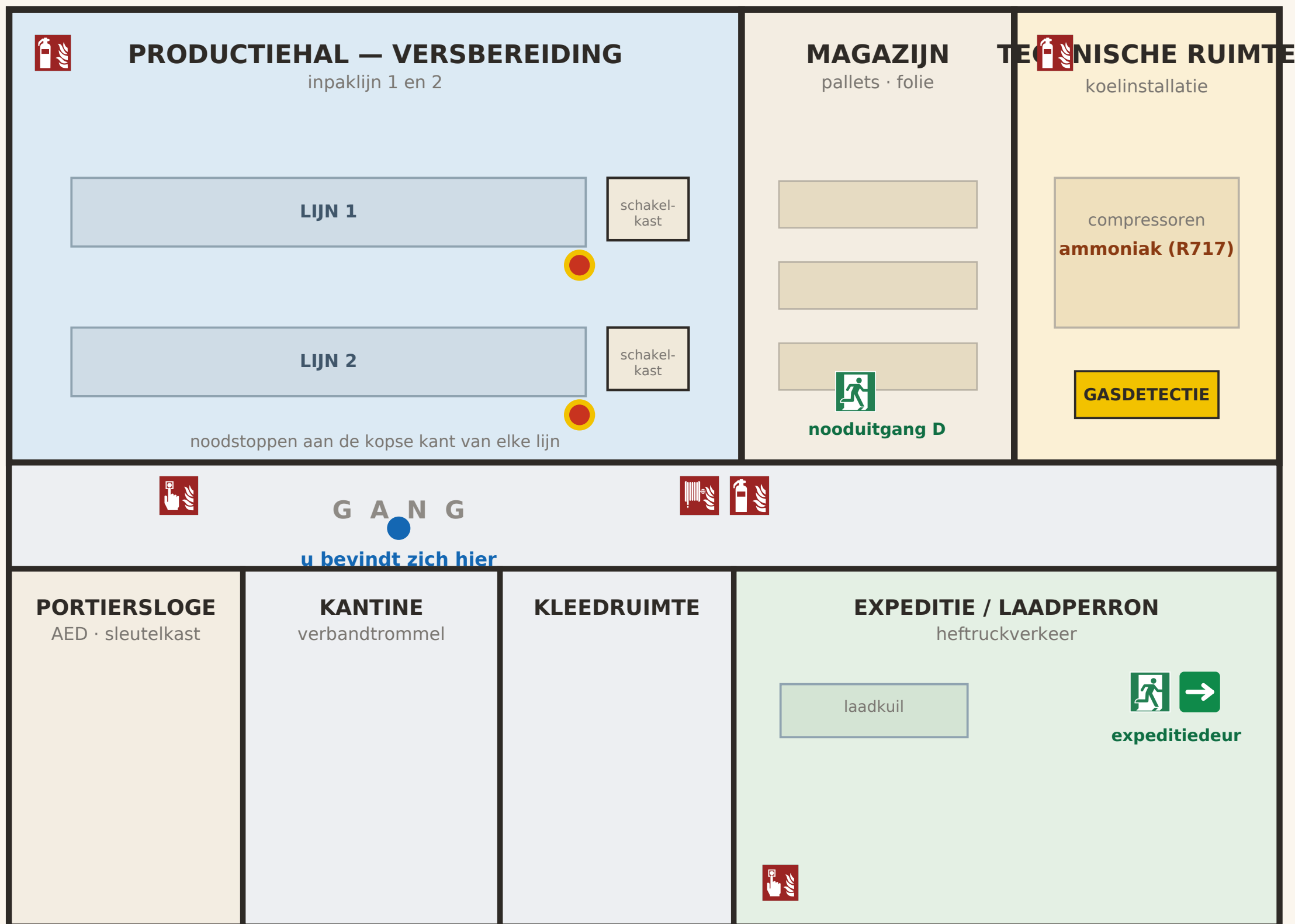
Volg de meldingen in het spel en overleg wat jullie doen.





ACHTERBOUW — BEDRIJFSHAL & KOELTECHNIEK

Zone Ploeg H · leg dit blad op tafel en wijs aan waar jullie zijn



LEGENDA

- vluchtroute
- nooduitgang
- brandblusser
- brandslanghaspel
- handbrandmelder
- noodstop machine
- u bevindt zich hier

pictogrammen volgens ISO 7010

PLOEG H

Jullie zone: de achterbouw — bedrijfshal en koeltechniek.

Volg de meldingen in het spel en overleg wat jullie doen.

